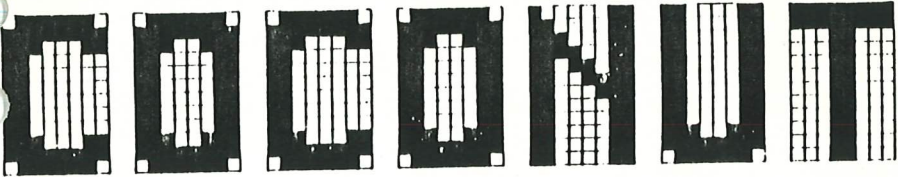


INFO



VOOR

TRS-80

COLOR

COMPUTER

en

DRAGON

32/64

FEBRUARI 1987

De vereniging COCONUT is opgericht op 12 november 1983. Ze is ingeschreven bij de Kamer van Koophandel te Rotterdam onder nummer V344685.

Contributie voor 1987 is vastgesteld op fl.45,-. Daar komt eenmalig fl.10,- inschrijfgeld voor nieuwe leden bovenop. Hiervoor krijgt u o.a. volledige ondersteuning van de mede-leden op gebied van hard- en software; inzage in de complete verenigingssoftware; en een gratis abonnement op "Info CoCoNut" dat ten minste zeven maal per jaar verschijnt (maar dat dankzij het goede kopij-aanbod door de leden in de afgelopen twee jaar met vaste regelmaat elf maal per jaar is verschenen).

Advertentie-tarieven: Plaatsing van kleine "vraag en aanbod" advertenties is voor leden gratis - plaatsing is echter afhankelijk van de ruimte. Commerciële en zakelijke advertenties: Tarief op aanvraag beschikbaar bij voorzitter, secretaris, of redactie-adres. Plaatsing volgens afspraak.

B E S T U U R

(bel UITSLUITEND op werkdagen tussen 19:00-20:00 uur)

Voorzitter

Ben Peelen
Pieter Calandlaan 2
1065 KL Amsterdam
Tel.:020-151857

Secretaris

Andre van Brussel
Mercurius 41
2221 PJ Katwijk
Tel.:01718-22478

Penningmeester

Wim Mollink
Landrestraat 378
2551 CB 'S Gravenhage
Tel.: 070-687240

Commissaris Regiozaken

Rom Pijlgroms
Meentstraat 5
1069 EX Amsterdam
Tel.:020-199450

Software Coordinator

Louis Hendriks
Vermeerstraat 32
2712 SW Zoetermeer
Tel.:079-165110

Hardware Bemiddeling

Fred Reitsma
J de Greefstraat 39
1067 HM Amsterdam
Tel.:020-115741

Hoofd Redactie

N-Holland, Z-Holland, Utrecht, IJsselmeerpolders, Gelderland
F.Reitsma : Jan de Greefstraat 39" 1067 HM Amsterdam

Redactie

Groningen, Friesland, Drente, Overijssel
Gert Ensing :Kastanjelaan 14 9422 JC Smilde

Redactie

Zeeland, Brabant, Limburg
Piet de Jong: De Wolfstraat 32 4364 Grijskerke

 *
 * INHOUD INFO COCONUT FEBRUARI 1987 *
 *
 *

Van het bestuur.....2	REGIO NIEUWS Zeeland.....9
Komptuer m/d komputer.....3-4	Een-lijners.....9
C Basic.....4-5-6	3D ei.....10
Commando's Dos.....6	Ham rubriek.....11
BBS nieuws.....7	Aangeboden-Gevraagd.....12
Renumber programma.....8-9	

VERWACHT IN HET MAART NUMMER

KOMTUER MET DE KUMPUTER: VAN HET BESTUUR: ADVERTENTIE RUBRIEK:
 UIT HET BBS: HAM RUBRIEK:VDOS REVIEW: EN HOPENLIJK NOG MEER , MAAR DAT
 LICHT AAN DE COPY DIE WIJ BINNEN KRIJGEN.

 * O P E N D A G *

Programma van de 'OPEN DAG' op 28 maart a.s: De open dag zal beginnen
 na de algemene leden vergadering. Er zijn demonstraties van de
 volgende programma's:

- P-51 (met modem , Coco's onderling)
- BBS
- VIP-TERMINAL (terminal programma voor modem)
- PRINTER BUFFER
- COCO MAX (teken programma)
- DAMMEN (demonstratie partijen WK-dammen '86)
- FOURIEL (signaal analyse)

Uiteraard is dit het minimum aan programma's op de 'OPEN DAG' .

DATUM 28 maart 1987
 PLAATS 'DENKSPORT CENTRUM' , Oliemuldersweg 43 Groningen
 AANVANG 11.00 uur

Routebeschrijving en plattegrond volgen in het Maart nummer.

=====

VAN DE PENNINGMEESTER

Als u dit leest en u heeft uw contributie nog niet voldaan betekend
 dat u dit bent vergeten, het moet namelijk voor 1 Maart overgemaakt
 zijn. Na 1 Maart komt er F 2,50 administratie kosten bij. De
 contributie F 45,- moet overgemaakt worden op Giro rekening no.
 5090631 t.n.v. COCONUT Landrestraat 378 2551 CB 'S Gravenhage.

=====

VAN DE LEDEN ADMINISTRATIE

Wilt u als INFO COCONUT bij u in de bus verschijnt even kijken of de
 adres sticker de juiste gegevens bevat als dat niet het geval is laat
 ons dat dan even weten . Ons adres is: Wim Mollink Landrestraat 378
 2551 CB 'S Gravenhage

VAN DE VOORZITTER

Bij het doorlezen van welk computerblad dan ook valt je als aandachtige lezer meestal een ding op, je komt vaak dezelfde namen tegen. Dit zijn de vaste medewerkers. Meestal op vrijwillige basis, soms tegen vergoeding bij de min of meer professionele bladen. Toen ik hierover nadacht bleef een woord steeds in mijn gedachte hangen n.l. vaste. Tot nu toe is ons blad altijd redelijk gevuld geweest en is er geen reden tot klagen. Als je naar de namen onder de artikelen kijkt zijn dat op enkele uitzonderingen na meestal verschillende. De conclusie is dan ook "Een blad voor en door de leden !!!". Er was alleen een ding, de redacteur had wat moeite om dat elke maand weer voor elkaar te krijgen. Hij had liever wat meer vaste medewerkers gehad. Hoe krijg je dat voor elkaar? Zelf denk ik hierbij aan vaste rubrieken :

B.V. Iemand die educatieve programma's verzorgt. Hij hoeft ze niet allemaal zelf te maken maar, kan ze ook uit andere bronnen putten. Vraag en antwoord spelen voor rekenen, aardrijkskunde, spelling en er zijn er natuurlijk meer. Het leukste zou zijn als zo'n programma door de gebruiker zelf uitgebreid zou kunnen worden. Op taalgebied denk ik b.v. aan een programma dat me kan vertellen of ik gespeld met een d of een t moet schrijven, of hij loopt of loopd, reizen of rijzen. Is dit geen hint voor degene in Regio Zeeland, die het programma ZOEK schreef?

Een andere vaste rubriek zou eenvoudig BASIC kunnen zijn. Niet alleen maar een klein programma, dat men kan intikken en dan is de kous af, leuk of niet leuk, maar begin met een doelstelling. Nadat die gegeven is komt er een analyse van de benadering om tot het programma te komen. Daarna de opbouw met als het moet een paar voorbeelden van de te gebruiken instructies als ze moeilijk zijn. Als het programma uitgelegd is zou er ook nog een aanduiding voor uitbreiding gegeven kunnen worden, die bij inzending eventueel gepubliceerd worden. Misschien zijn er in het Colorbasic Manual programmaatjes die zich daarvoor lenen.

Hetzelfde kan door iemand anders ook voor eenvoudige programma's in machine taal gedaan worden.

Het zou ook leuk zijn als die programma's tegelijkertijd een nuttige functie zouden hebben.

In basic b.v. iets voor het omrekenen van Hex naar Decimaal en omgekeerd om zodoende data die in decimaal in een programma staan in het wat begrijpelijker Hex (voor sommige) om te zetten, en in machinetaal het besturen van cursorfuncties of iets dergelijks.

Als je van tevoren gaat vragen of er belangstelling voor is zal er denk ik niet zoveel respons komen; hierbij denk ik alleen maar aan mijzelf in het verleden!

Volgens mij is er ook behoefte aan zoiets als efficiënt programmeren in Basic en dan bedoel ik niet alleen gestructureerd, maar ook snelheid van in elkaar grijpende for next loops; zet ik subroutines voor of achteraan?; efficiënte disk i/o enz. Echt iets om er een apparaterubriek aan te wijden.

Verder zou iemand zich kunnen belasten met het lofwaardige streven om bestaande programma's die voor 40 tracks geschreven zijn om te weken naar 80 tracks. Er zijn er al een paar maar sommige zijn niet risicoloos te gebruiken. Een klus om U tegen te zeggen.

Om er nog een paar te noemen wat denkt u van Flex en niet te vergeten Cbasic. Het omzetten van Rbasic programma's naar Cbasic en de zich daarbij voordoende moeilijkheden. Voor OS-9 heeft zich al iemand aangeboden!

HOE NU DIE VASTE MEDEWERKERS TE VINDEN ?

Hierbij doe ik een beroep op jullie raden het al, de RKP's. Zij weten, wie in hun regio een dergelijke taak aan kan en ook wie over enige educatieve capaciteiten beschikt. Aan de andere kant: laat iemand die zegt "ik wil wel een rubriek verzorgen" zich rechtstreeks wenden tot onze hoofdredacteur Fred Reitsma.

Het punt "Vaste medewerkers aan het maandblad" lijkt mij ook geschikt om eens op een RKP vergadering te behandelen.

Ben Peelen

Komptuer met de komputer ?

Nu er de laatste tijd nog al wat aanbiedingen waren van diverse soorten diskdrives en velen er waarschijnlijk een aangeschaft hebben, iets over organisatie. Programma's zijn er bij tien- honderd- duizendtallen. Als je er een of meerdere van iemand krijgt ben je genijgd om ze op de eerste de beste diskette te zetten. Tot zover geen commentaar. Na enige tijd echter begint het geduvel. Iemand vraagt je een utility of een spelprogramma, waarvan je zeker weet, ik heb het! maar waar? Een van de eerste dingen is natuurlijk om soorten van programma's bij elkaar te zetten. Spel bij spel, basic bij basic, machinetaal bij machinetaal en ga maar door terminal, amateur, teken musicprogramma's etc. Om dat te kunnen doen, gebruik je het programma "WHEREISIT" een fantastisch programma om hier orde op zaken te stellen. Heb je het niet kijk dan in je oude softab tapes of diskettes of vraag er je RKP naar. Dit programma zorgt ervoor dat al je directories van je diskettes in een grote lange lijst komen te staan. Hierna kun je die lijst alfabetisch sorteren en uitprinten en als dat allemaal gebeurd is kun je aan de slag. Wanhoop niet als je na de helft van de diskettes een fout maakt en er om een of andere reden OK op je scherm komt te staan.

TIK IN GEEN GEVAL "RUN" !!! maar tik GOTO 100 .

Als je n.l. RUN intikt zijn alle directories die ja al in de lijst had staan verdwenen en kun je helemaal opnieuw beginnen, als je GOTO 100 intikt staat alles er nog in. Bij het intikken van RUN worden bepaalde delen van het geheugen schoongemaakt en ben je meestal alles kwijt. In WHEREISIT zit een fantastisch snel sorteer-programma. Ik hoop dat er iemand is die dat er uit wil halen en van commentaar voorzien en dit in ons blad wil publiceren. Het zou zo mooi in andere programma's te gebruiken zijn!

Als je nu alle gelijksoortige programma's op eenzelfde of meerdere diskettes gezet hebt, maak er dan ook een overzicht van en gebruik daarvoor een database b.v. FILES. (zie vorige artikel) Als je de diskettes een nummer en een naam geeft zet ze dan op nummervolgorde weg en maak er met je database een alfabetische lijst van om ze makkelijk te kunnen vinden. Zelf heb ik de diskettes eens alfabetisch opgeborgen maar dat beviel me helemaal niet.

Nog iets wat met organisatie te maken heeft. Onze meer dan duizend programma's zijn nu wel netjes geordend maar welke gaan we nu gebruiken en hierbij denk ik aan utilities (machinetaal of basicprogramma's) die gebruikt worden om je het werken op de computer wat te vergemakkelijken. Een hiervan is b.v. WHEREISIT maar ook diverse copieer- kill- edit- zoek- sorteer- list en ga maar door programma's. Begin met een kale geformatteerde schijf en zet daar de utilities op die je het meeste gebruikt. Blijf die programma's gebruiken tot dat je er een vindt, na herhaald checken, dat beter is en vervang het pas daarna op je MASTER diskette. Onnodig te zeggen dat je van zo'n

diskette natuurlijk een BACKUP moet maken.

Hetzelfde geldt ook voor de grotere programmas Wordprocessors, Spreadsheets, Terminal, Database enz.

Neem b.v. TELEWRITER, de wordprocessor waarmee dit artikel geschreven is. Je kunt er heel veel mee doen, het is niet moeilijk, er is een gebruiksaanwijzing in de club (vraag je RKP), je kunt er ascii files mee overbrengen naar andere b.v. terminalprogramma's., je kunt er je grote Basic programma's in schrijven en editen, wel iets moeizamer dan een editor in Basic zelf, maar voor grote programma's is het lonend. (Let er op dat dat als je dit doet, je de file moet save in de ASCII vorm, en in moet laden met LOAD"FILENAME/BAS",A).

Je kunt ook een Spreadsheet programma zoals Elite-Calc.(zo heet het geloof ik) als afzonderlijk en goed programma gebruiken. Maar als je dat doet, doe het dan goed en gebruik het tot je er alles van weet. Je hebt dan een basis om andere programma's te kunnen beoordelen.

Makkelijker is het misschien om de zogenaamde DESKTOP programma's zoals VIP, PENPAL of DESKTOP (OS-9) te gebruiken.

Het grote voordeel is, dat je de gegevens ervan onderling kunt uitwisselen. Een adresbestand uit de database kun je gebruiken om in de wordprocessor je briefhoofden automatisch te laten uitprinten. De gegevens uit het spreadsheet zijn in een rapport te verwerken dat je met de wordprocessor gemaakt hebt. Het heeft ook nadelen zo'n DESKTOP. Je bent n.l. altijd gebonden aan de tekortkomingen (nou niet overdrijven) van b.v. een van de afzonderlijke programma's.

Wat echter ook hierweer geldt is, dat je eerst 1 desktop volledig moet uitproberen voor je aan een andere of een deel van een andere desktop begint.

Een ander nadeel van verschillendsoortige programma's is (persoonlijk vind ik dat wel eens erg vervelend), dat je op een bepaald moment niet meer weet welke toets-wat-doet. Een voorbeeldje: Uitwissen van een letter (delete) moet dat: op de cursor, voor de cursor, met pijltje links, of met break.

Alles wat ik hierboven heb proberen aante geven is een opsomming van een paar van mijn ondervindingen en fouten die ik gemaakt heb, en het zijn voorbeelden alleen om je er aan te herinneren: Bezin voor je aan iets anders begint en breng zoveel mogelijk structuur in je werken met de computer aan.

Ben Peelen

OVERGENOMEN UIT HET COCO BBS AMSTERDAM

CBASIC =====

Dit programma vereist een 64k COCO met een Disk drive. Het omvat een EDITOR om de programma's te schrijven, en de compiler om de programma's in machinetaal om te zetten. De programmeertaal die men tot zijn beschikking heeft is vrijwel gelijk aan de gewone BASIC in onze computer. Alleen heeft men er een flink aantal commando's bijgekregen. Een van de leuke dingen van CBASIC t.o.v. andere compilers is dat er ook bestaande BASIC programma's mee in machinetaal omgezet kunnen worden. Door enkele verschillen zullen er vaak wel enkele zaken in veranderd moeten worden.

Eerst zal ik maar eens de EDITOR omschrijven. Het is eigenlijk niets anders dan een soort tekstverwerker, maar dan eentje om speciaal programma's mee te schrijven. Het omvat oa. auto line numbering, een SEARCH functie (om bepaalde commando's in het programma te zoeken), de mogelijkheid om regels te verhuizen naar een ander nummer, en meer van dat leuks. Men kan slechts een regel EDITEN op een vergelijkbare manier als met de EDIT functie in BASIC, of meerdere regels achter elkaar! Bovendien is de EDITOR niet beperkt tot het oude 32 tekens per regel scherm. Men kan kiezen uit 28, 32, 36, 42, 51, 64, 85, 128 en 255 tekens per regel! De laatste twee zijn welliswaar volledig onleesbaar, maar het gaat tenslotte om het idee. Kortom, alleen de EDITOR maakt CBASIC al de moeite waard. Men is nl. ook niet verplicht om de geschreven programma's te compileren. Men kan ze ook gewoon vanuit de EDITOR wegschrijven, en vanuit de gewone BASIC RUNnen.

Dan de programmeertaal zelf. Zoals ik al zei is deze zo goed als gelijk aan gewone BASIC, maar dan met een aantal commando's erbij. Onder deze extra commando's zitten oa:

- HIRES Dit commando kan aan het begin van het programma gezet worden, en zorgt ervoor dat er nadat het programma is gecompileerd een gecombineerd grafisch en tekstschermbild in het programma is ingebouwd. Men kan dan in het programma zelf kiezen tussen hetzelfde aantal tekens per regel als in de EDITOR, en ook nog eens tekst met tekeningen combineren.

- ON ERROR GOTO Dit is ideaal als het programma tijdens het compileren geen foutje opgaf, maar ergens tijdens de uitvoering de fout ingaat. Met dit commando aan het begin van het programma gaat deze zodra hij een foutje tegenkomt naar het regelnummer achter de GOTO. Iedere soort fout heeft een bepaalde code, zodat je het programma de fout kunt laten analyseren.

- ON RESET GOTO Dit doet hetzelfde als ON ERROR GOTO, maar nu als er op de RESETKNOP gedrukt wordt. Als er bij het met CBASIC gemaakte machtinetaalprogramma op RESET wordt gedrukt, dan wist de computer zijn geheugen schoon. Met ON RESET GOTO kan dit worden voorkomen.

- RAM64K, BASE CBASIC laat toe om bij 64 k computers het ongebruikte gedeelte van ons RAM te gebruiken voor de opslag van variabelen. Dit kan op bv. de volgende manier:

```
10 RAM64K 20 BASE=$8000 30 DIM NAAM$(50),ADRES$(50),TELNR$(50) 40
BASE=0000
```

Als deze regels aan het begin van het programma worden gezet, dan worden alle variabelen tussen regel 20 en 40 automatisch opgeslagen in het bovenste bank van het RAM. Door dit te doen met zoveel mogelijk variabelen die in het programma gebruikt gaan worden, hou je veel meer ruimte over voor het programma zelf!!!

Er zijn overigens nog meer extra commando's, waaronder enkele assembly language (een code voor machtinetaal) commando's.

Tot dusver niets dan goeds over CBASIC. Maar er zijn ook enkele nadelen aan verbonden. De DIMensionering van variabelen gaat in CBASIC dan ook anders. Zo kan men met CBASIC numerieke variabelen slecht hooguit 2 dimensionaal dimensioneren, en string variabelen hooguit 1 dimensionaal. Bovendien moet men bij string variabelen het aantal characters dat de variabele kan gebruiken van te voren opgeven. Bovendien zal een programma regel als bv:

```
160 GETAL=3.57
```

ook moeilijkheden geven. CBASIC accepteert niet zonder meer gebroken getallen. Dit kan echter wel opgelost worden door van deze regel te maken:

```
160 GETAL=357/100
```

En CBASIC kent ook geen getallen kleiner dan -32767 en groter dan +32767.

Maar dat zijn slechts kleinigheidjes vergeleken met het grootste nadeel van CBASIC. En dat is de manier waarop CBASIC tijdens het compileren aangeeft waar de fout zit!!! Zo heb ik bv. uren geprobeerd te begrijpen wat er fout was aan de volgende programma regel:

```
275 ON N GOTO 1100,1200,1275,1300,1350
```

De compiler gaf hierop een SYNTAX ERROR. De fout zat hem echter in het feit dat regel 1275 en 1300 niet in het programma voorkwamen! Het probleem met de fouten die CBASIC aanwijst, is dat ze vaak nergens op lijken te slaan. Men moet meestal het hele programma doorzoeken. Op het laatst eet je van ellende haast je diskette met het programma op.

Al bij al is CBASIC een van de beste programma's die voor de COCO is geschreven. Een programma met CBASIC geschreven, of een bestaand programma (eventueel wat aangepast) dat gecompileerd is, geeft een bijzonder goed resultaat. Alle ellende die je hebt moeten doorstaan met het zoeken van fouten, wordt dan meteen weer goed gemaakt. De handleiding die bij CBASIC zit (in het Engels geschreven), is over het algemeen zeer overzichtelijk.

Erg jammer is alleen dat er haast geen voorbeelden in staan. Bovendien worden sommige nieuwe commando's maar zeer pover beschreven. Mensen die BASIC redelijk goed beheersen, kunnen zich zonder meer in CBASIC storten. Kennis van machinetaal is op zich helemaal niet vereist. Mensen die hun computer nog niet zo lang hebben, kunnen beter eerst even wat verder doorgaan met gewone BASIC. CBASIC is als compiler toch veel minder gebruikersvriendelijk, en vereist ook veel geexperimenteer voordat men er goed mee kan omgaan.

Mensen die er mee willen gaan werken kan ik nog de volgende tips geven die veel frustraties kunnen voorkomen:

A) Laat niet zomaar spaties tussen de commando's weg. In sommige gevallen is CBASIC veel minder tolerant dan gewone BASIC.

B) Plaats niet teveel commando's op een regel. Dat komt de overzichtelijkheid niet ten goede.

C) Gebruik zoveel mogelijk REM regels als maar kan. En vooral bij GOTO's. Deze zijn in BASIC niet geheel te vermijden, maar op deze manier kan men z'n eigen programma nog vrij goed volgen.

Deze drie tips kan men makkelijk toepassen. Immers, doordat variabelen zoveel mogelijk naar de bovenste geheugenbank verhuist kunnen worden, blijft er vaak meer dan genoeg ruimte over voor het programma zelf.

Veel succes!

Tonny de Jong

OVERGENOMEN UIT HET COCO BBS AMSTERDAM

Commando's DOS

Naar aanleiding van het artikel van Peter Senff in het mei nummer van dit blad over de extra commando's van de 80 tracks DOS het volgende. Bij toeval heb ik ontdekt, dat er in de versie met de flits (Real Time Clock) een simpele monitor functie zit, zoals b.v. ZBUG. Met Exec &HDD87 kom je in deze mode. Je ziet dan een dubbele punt. De geheugenplaats die je wil onderzoeken moet je vervolgens in hex invoeren, daarna "/" ,waarna de computer je zowel in ASCII (als dit mogelijk is) en in hex de inhoud van de bewuste geheugenplaats geeft. Pijltje naar boven of omlaag geeft de inhoud van geheugenplaats hoger resp. lager. Met SHIFT + PIJLTJE scan je langs de geheugenplaatsen. De inhoud van een geheugenplaats kan ook nog worden veranderd door een nieuw getal in hex in te voeren.

In de nieuwere versies van de 80 tracks DOS (waarbij bovenstaande niet kan), komt het commando MRUN voor. Deze laadt en EXEC een machinetaal programma. MRU (zonder "N") doet het zelfde als RUN. SLIST list een programma m.b.v. een joystick. Overigens is er op deze ROM nog ruimte beschikbaar van &HDD80 tot &HDEFF en van &HF800 tot &HFEFF (van &HE000 tot &HD7FF zit de 35 tracks DOS, deze is in de 80 tracks mode te lezen). Programma's geschreven in position independent code (PIC) en welke op het stuk &HF800-&HFEFF staan zou je dan in beide modes kunnen gebruiken.

Voor diegene, die bij het executen van CYRUS via disk alleen het beginscherm met het woord "ERROR" krijgen, hier een poke om dit op te lossen. Laadt eerst het programma;POKE&H484E,7F POKE&H484F,&HFF, POKE&H4850,&H40 en POKE&H4851,&H12 (dit doet tevens je diskmotor stoppen indien deze nog draait); SAVEM"CYRUS",&H3F9A,&H7EFF,&H3FA.

Ted Arnold Bik.

Nieuws van het modem front.

Het club BBS is in een nieuw jasje gestoken. We hebben het voor elkaar gekregen om het COBBS aan de praat te krijgen. En het resultaat ligt er niet om het is een mooi BBS programma geworden, (althans dat hopen wij). Op het moment dat ik dit schrijf draait het BBS pas een paar uurtjes. Na plus minus een hele week bijna 16 uur per dag er aan gewerkt te hebben is het op woensdag 28 Januari van start gegaan.

Het COBBS programma wordt gekenmerkt door de vele mogelijkheden vooral voor de gebruikers en dat is toch de hoofdzaak. De programmeurs van het COBBS hebben daarbij ook de SysOp niet vergeten, want dat was wel eens nodig ook. Maar goed wat voor een mogelijkheden zijn er op het club BBS welnu laat ik aan het begin beginnen. Het hoofdmenu kent in totaal 14 commando's, mits je het juiste level hebt. Vanuit het hoofdmenu kan je dus alle kanten op. Het leuke van het BBS programma is dat je in ieder menu een berichten base op kunt zetten. Maar dat houd dan wel in dat je daar alleen je post kunt lezen. Ik heb het BBS zo ingericht dat niet leden geen prive post meer kunnen schrijven, zodat er naar ik hoop nog veel meer post voor andere gebruikers te lezen zal zijn.

Het programma is over het algemeen een stuk sneller geworden. Het enige nadeel wat ik ben tegen gekomen is switchen tussen de menu's in. Het neemt toch wel wat tijd zo'n 5 a 10 sec. per keer als je van menu naar menu springt. Het hangt er wel vanaf hoelang die menu's zijn, ze mogen een maximale lengte hebben van 21 commando's. In principe zijn er geen beperkingen als je nagaat dat de sysop de beschikking heeft om 255 verschillende menu's te maken. De menu's kunnen ook nog eens verschillend ingesteld worden met behulp van de levels. Het allermooiste vind ik, dat je bv 2 gebruikers het zelfde level geeft bv 100 en toch krijgen ze allebei een totaal verschillend menu te zien. Dit wordt mogelijk gemaakt door de twee dubbele instelling van het level, je kan namelijk het level zelf verhogen maar daarbij heb ik dan ook nog de mogelijkheid om 16 flags in te stellen. Daardoor heb je op 1 menu 65000 verschillende mogelijkheden. Ook mooi is dat je met een tekst file eigenlijk alle kanten op kunt gaan. Het BBS programma heeft de mogelijkheid om 4 dubbelzijdige 80 tracks drive's te kunnen aansturen. (je leest het echt goed) Het BBS programma heeft ook een automatische zoek functie die bijzonder snel reageert. Vele malen sneller dan het vorige BBS programma. Maar goed nu ik toch bezig ben wil ik eigenlijk stiekum van de gelegenheid gebruik maken om een oproep te plaatsen.

Wie o wie heeft er interesse om eens wat over flex te schrijven of over een ander mooi programma of zo maar een stukje tekst. Stuur dan een schijfje met je tekst hierna toe (adres komt zo) De modem gebruikers zullen jullie daar zeer dankbaar voor zijn. Dus wie schrijft mijn schijven even vol (grapje van de SysOp).

O ja zou ik bijna wat belangrijks vergeten. De schaakwedstrijd voor de liefhebbers onder ons (had ik beloofd). De stand is op het moment +157 in het voordeel van de COCO. De wedstrijd is op het moment even stop gezet i.v.m een defect aan de ST. Zijn chips begonnen te rammelen na het sterke offensief die de coco voor zijn ogen had. Als ze weer beginnen en ze zijn de volgende maand nog bezig dan horen jullie de uitslag wel.

Nu mijn adres voor de vele tekst files die ik straks mag ontvangen. Stuur je schijf aan : M.J. Griffioen
H.Gerhardstraat 13 IV
1069 TG Amsterdam.

Alvast van harte bedankt. SysOp "CoCo BBS Amsterdam.

BESCHRIJVING VAN HET RENUMBER PROGRAMMA

MET GROTE PROGRAMMA'S IS HET LASTIG DAT MET HET RENUM STATEMENT JE DE GEPRINTE LISTING WEL IN DE VUILNISBAK KON GOOIEN. EEN OPLOSSING OM NIET ALTIJD ALLES OPNIEUW TE MOETEN LLISTEN WAS:

HET " ON GOTO " STATEMENT VOORIN IN HET PROGRAMMA TE ZETEN.

B.V. 10 ON 0 GOTO 1000,2000,3000 ENZ.

HET PROGRAMMA LOOPT HIER GEWOON OVERHEEN. MAAR HET VOORDEEL IS DAT MET HET RENUMMEREN DE REGELNUMMERS WEL MEE GAAN, WAARDOOR DE PLAATS VAN DE VERSCHILLENDE STUKKEN VAN HET PROGRAMMA BEKENT BLEEF. DOOR NU EEN PAAR MAAL TE RENUMMEREN WAS HET MOGELIJK GROTE STUKKEN VAN HET PROGRAMMA DE ZELFDE LIJNNUMMERS TE LATEN BEHOUDEN. B.V. 1000-1250 2000-2500 3000-3800 ENZ. DE VERMEERDERING (ZIE RENUM STATEMENT) KIES IK MEESTAL 50 ZODAT ER NOG RUIMTE VOOR HET TUSSENVOEGEN IS. OOK AAN HET EINDE VAN EEN PROGRAMMADEEL WORDT EEN BEHOORLIJKE RUIMTE OVERGELATEN. (ZIE VOORBEELD) OM NU NIET STEEDS TE MOETEN KIJKEN IN REGEL 10 EN HET RENUM STATEMENT MET Z'N BIJBEHORENDE WAARDE TE BEHOEVEN IN TE TYPEN, IS BIJGAANDE PROGRAMMA OPGESTELD.

DE OPZET VAN DE " ON 0 GOTO " BLIJFT GEHANDHAAFD.

DAARBIJ ... KOMEN DE GEGEVENS ACHTER " REM "

PASOP NIET " ' "

GETALLEN ACHTER ON GOTO GEVEN DE STARTLIJN AAN.

GETALLEN ACHTER REM GEVEN DE NIEUWELIJN AAN.

ALLEEN BIJ REM IS HET EERSTE GETAL EEN 1, HIER WORDT DE POSITIE VAN WELK DEEL WORDT NU RENUMMERD, BIJGEHOUDEN. WANNEER WE DEZE 1 NIET MEETELLEN MOET HET AANTAL GETALLEN IN BEIDE REGELS GELIJK ZIJN EN ER MAG --- NIETS --- ACHTER DEZE REGELS STAAN.

(DIT LAATSTE IS TE KONTROLEREN NET EDIT 100 OF 120 X ENTER)

IN LIJN 70 ZIJN DIRECT ACHTER HET STATEMENT RENUM 5 SPATIE'S EN DAN EEN KOMMA EN DAARNE WEER 5 SPATIE'S EN EEN KOMMA MET VERMEERDERING GEPLAATST.

START HET PROGRAMMA ELKE KEER OPNIEUW OP MET:

RUN 50 ENTER TOT " EINDE RENUMBER "

VEEL SUKSES ER MEE !!

BEN VISSER

LISZTGAARDE 128

5344EJ OSS

TEL.04120-31072

PS ZIET IEMAND KANS OM DIT PROGRAMMA MET 1X RUN 50 ENTER HET WERK TELATEN DOEN ?

10 ' RENUM PROGRAMMA	01-01-87	1150 GOSUB2050
20 ' RUN 50 ENTER		1200 '---POSITIE IN REM OPHALEN
30 '-----		1250GOSUB3050
40GOTO6000 '--- START PROGRAMMA		1300 CLS
50 GOSUB1050'--- START RENUMBER		1350 '---NIEUW LIJNNUMMER IN
60IFNH=0THENPOKERM+1,49:		RENUM
PRINT 32*4+2," EINDE		1400GOSUB4050
RENUMBER":END		1450 '--- OUD LIJNNUMMER IN
70 RENUM , ,50		RENUM
80 '-----		1500 GOSUB5050
90'--- NIEUWELIJN NUMMERS		1550 PRINT 32*4+2,RP-48;"E POS.
100REM1,1000,2000,3000,4000,5000,6000		RENUM start opnieuw"
110 '--- STARTLIJN NUMMERS		1600 RETURN
120ONOGOTO1000,2000,3000,4000,5000,6000		1650 '-----
130 END		2000 '-----
140 '-----		2050 '--- SUB SUB REN,REM EN
1000 '-----		GOTO ADRESSEN OPHALEN
1050'SUB RENUMBER		2100 PH=25
1100 '---REN,REM EN GOTO ADRES		2150 PH=PEEK(PH)*256+PEEK(PH+1)
OPHALEN		2200 IFPEEK(PH+4)=203
		THENRN=PH+4

```

2250 IF PEEK(PH+4)=130
HENRM=PH+4
2300IF PEEK(PH+7)=165
THENGT=PH+7:RETURN
2350 GOTO2150 2400 '
000'-----
3050'--- SUB SUB IN REM
RENUMBER-POSITIE-NUMMER OPHALEN
3100 RP=PEEK(RM+1)
4150 POKE RM+1,RP+1
2200 RETURN
3250 '
4000 '-----
0050 '--- SUB SUB NIEUW
LIJNNUMMER IN RENUM
4100 FOR A=1TO5:
POKERN+A,32:NEXTA
4150 RH=RH+1
2200 IF PEEK(RM+RH)=0THEN
RETURN
4250 IF PEEK(RM+RH)=44
THENMH=MH+1:GOTO4150
3300 IF MH RP-48GOTO4150
3350 IF MH RP-48THEN RETURN
4400 NH=NH+1
4450 POKE RN+NH,PEEK(RM+RH)
4500 GOTO4150
4550 '
5000 '-----
5050'--- SUB SUB OUDE
LIJNNUMMER IN RENUM
5100 NH=0:RN=RN+6
5150 FORA=1TO5:POKE
RN+A,32:NEXTA
5200 GT=GT+1
5250 IF PEEK(GT)=0THEN RETURN
5300 IF PEEK(GT)=44THEN
TH=TH+1:GOTO5200
5350 IF TH RP-49GOTO5200
5400 IF TH RP-49THEN RETURN
5450 NH=NH+1
5500 POKE RN+NH,PEEK(GT)
5550 GOTO5200
5600 '
6000 '-----
6050 '--- START PROGRAMMA
6100 '
6150 '
6200CLS:PRINT 32*4+10,"PROGRAMMA"
6250 END

```

REGIONIEUWS ZEELAND:

Op de regio-bijeenkomst van Januari demonstreerde Dies van Sluijs het door hem gebouwde modem, het apparaat werkte prima.

De bouwkosten waren fl 160,-. Technische-gegevens: Uitwendige afmetingen - 10 cm breed, 4 cm hoog en 18 cm diep. De gebruikte chip is de AM7910 (fl 70,00). Printplaatje eigen ontwerp. Voeding wordt uit de computer gehaald, de pia chip modificatie uit de Coco voor verhogen kloksnelheid is overgenomen en het apparaat werkt nu dus sneller met "autoterm" software. Er zitten op de chip verschillende communicatie standaarden, voor West-europa wordt gebruik gemaakt van V21 en de V23 mode. Dit geeft 300 baud full duplex en bij 600/1200 baud half duplex. Het instellen van de verschillende baud snelheden wordt van buitenaf gedaan, ook de keuze originate/answer. Een andere standaard die de chip toelaat is die van "Bell systems" Het gebruik van "auto answer" en "auto dial" zitten wel op de chip, maar zijn door hem nog niet met de colourcomp. te verwezenlijken, mocht iemand hem hierin kunnen adviseren, dan houdt hij zich aanbevolen.

EEN-LIJNERS

Hier volgt een tweetal one-liners uit een van de laatste Rainbows. Tik deze eens in, maar probeer vooraf te raden wat er komt voor je hem laat RUNnen:

```

10 PMODE4,1:PCLS:SCREEN1,1:PMODE 3,1:FORPL=1TO33:D=RND(3)+1:F=RND
(256)-1:G=RND(192)-1:CIRCLE(F,G),1,D,1:PAINT(F,G),D,D:LINE(F,G+
8)-(F,G+18),PSET:NEXTPL:FOR HT=1 TO444*3:NEXTHT:GOTO10

```

(Uit The Rainbow, jan 87, p144)

De volgende toont je de characters in de RAM/ROM van je COCO:

```

0 CLS:FORX=1TO65535:A=PEEK(X):PRINTCHR$(A);:
IFA 1THENNEXTELSESOUNDA,1:NEXT

```

(Uit The Rainbow, dec 86, p148)

3D ei.

Dit programma ben ik voor het eerst tegen gekomen in een blad voor MSX computers.

Omdat ik wist dat de CoCo wat de basic betreft bijna het zelfde is als een MSX computer waagde ik een poging om het aan te passen voor de Color Computer. Het is de bedoeling dat dit programma een drie dimensionaal ei tekent. En ik geloof dat het wel aardig gelukt is. Degene die nu nog beweren dat op onze CoCo geen goede graphics gemaakt kunnen worden moet beslist dit programma zien. Ik wil een Commodore wel eens een drie dimensionaal ei zien tekenen d.m.v. een programma dat maar 7 (!) regels lang is.

Over de preciese werking weet ik niet veel, want ik heb de formules die in dit programma gebruikt worden voor het grootste deel hetzelfde gelaten.

Als je het programma ingetikt hebt, kan je het het beste na kijken op fouten. Het programma kan name-lijk in het honderd lopen als je bijvoorbeeld in een formule i.p.v. 'SIN(P1)' 'SIN(W1)' hebt ingetoest.

Als je nu RUN in tikt wordt er gevraagd om drie waarden. De beste waarden zijn : alfa - 90 verkleinings factor -.5 en de straal 75.

Als de waarden zijn in getikt gebeurt er eerst niets maar na een poosje echter gaat de computer driftig tekenen.

Als uw computer de speed poke(65495,0) accepteert kan je die het beste maar gebruiken. Anders moet je ongeveer 13 minuten wachten tot het ei klaar is.

Veel plezier,

Rick van Sluijs.
Regio Zeeland.

```
1 CLS:PRINT"EI-PROGRAMMA AANGEPAST VOOR DE COCO DOOR RICK VAN
SLUIJS.":INPUT"alfa in graden (90)";A:INPUT"verkleiningsfactor
(.5)";K:INPUT"straal,maximaal 75 ";R:PI=4*ATN(1):U=128:V=96:
H=.5:RD=PI/180:W=A*RD:C=K*COS(W):S=K*SIN(W):CLS
```

```
2 PMODE4,1:SCREEN1,1:PCLS:DEF FNX(X)=INT(37+X/1.4+.5):FORW=-90 TO 90
STEP 15:W1=W*RD:R1=R*COS(W1):FOR P=0 TO 360 STEP 3:P1=P*RD:
X=1.15*R1*COS(P1):Y=R1*SIN(P1):Z=R*SIN(W1):XX=INT(U+X+SGN(P)*C*Y+H):
YY=INT(V-SGN(P)*S*Y-Z+H)
```

```
3 IF P=0 THEN X1=XX:Y1=YY:ELSE X2=XX:Y2=YY:LINE(FNX(X1),Y1)-
(FNX(X2),Y2),PSET:X1=X2:Y1=Y2
```

```
4 NEXTP:NEXTW:FORP=0TO180STEP15:P1=P*RD:FOR W=0TO 360
STEP3:W1=W*RD:R1=R*COS(W1):X=1.15*R1*COS(P1):Y=R1*SIN(P1):
Z=R*SIN(W1):XX=INT(U+X+C*Y+H):YY=INT(V-S*Y-Z+H)
```

```
5 IF W=0 THEN X1=XX:Y1=YY:ELSE X2=XX:Y2=YY:LINE(FNX(X1),Y1)
-(FNX(X2),Y2),PSET:X1=X2:Y1=Y2
```

```
6 NEXTW: NEXTP
```

```
7 SOUND1,1:GOTO7
```

HAM RUBRIEK

Door de velen vragen die mij berikten gaan we nog even door met wat info over weerfax. De meesten vragen waren of ik een schema van het interface kon geven wel nu bij deze wordt aan dat verzoek voldaan.

En ook hebben we wat meer frequentie's waarop weerfax plaats vind dit zijn station's die niet regelmatig in de lucht zijn dus het is een kwestie van proberen een daarvan is Parijs deze zend uit op 3291 khz.

De volgende een Deens station frequentie 3858 khz.

En dan nog Frankfurt frequentie 3684 khz.

Dan nog wat onbekende station's 6438 khz. 7749 khz. 8148 khz.

Nogmaals van deze station's heb ik geen vast uitzend schema, maar van de zender Bracknell hebben we wat meer gegevens, de belangrijkste daarvan zijn de kaarten van Europa deze worden uitgezonden op de volgende G.M.T. tijden dat is in de winter 00:00 g.m.t. is 01:00 plaatselijke tijd en in de zomer is dat 02:00 uur.

Kaart no.: FL390 om 00:48 uur en 06:54 uur en 12:48 uur en 19:00 uur alles gmt.

Kaart no.: FL340 om 01:00 uur en 07:06 uur en 13:00 uur en 19:12 uur

Kaart no.: FL300 om 01:12 uur en 07:18 uur en 13:12 uur en 19:24 uur

Kaart no.: FL240 om 01:24 uur en 07:30 uur en 13:24 uur en 19:36 uur

Kaart no.: FL180 om 01:36 uur en 07:42 uur en 13:36 uur en 19:48 uur

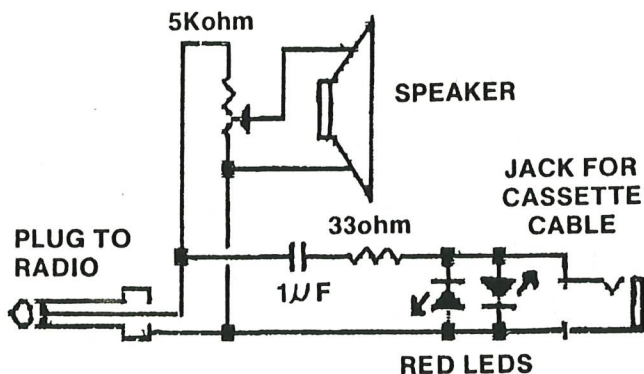
Kaart no.: FL100 om 01:48 uur en 07:54 uur en 13:48 uur en 20:00 uur

Kaart no.: FL050 om 02:00 uur en 05:18 uur en 17:18.

Deze kaarten kunnen het beste ingelezen worden op 4782 khz. van 00:00 tot 24:00 uur maar in de avond uren wordt deze frequentie slecht dan kunt u beter afstemmen op 2618.5 khz. deze frequentie is alleen te beluisteren van 18:00 tot 06:00 weer in gmt.

De kaarten worden bij mij ingelezen met behulp van de DX-400 een simpele ontvanger van Tandy hij is eigenlijk wat te breed om de zwakke station's goed te kunnen inlezen maar ik heb met de sterke station's toch redelijke resultaten, als er mensen zijn die wat meer frequentie's hebben gevonden of andere aan merkingen hebben alle reactie's zijn welkom. Tot zover de informatie over weerfax de volgende maand gaan we een ander onderwerp behandelen, maar mochten er nog vragen zijn omtrent het weerfax gebeuren dan komen we daar nog op terug.

Fred Reitsma



OPTIONAL LIMITER/MONITOR

=====

coconut

REGIO KONTAKT PERSONEN

coconut

=====

REGIO AMSTERDAM & NOORD-HOLLAND
(2e maand. - 19:30)
M. Kok
Borneostraat 4-1
1094 CJ Amsterdam
(tel.: 020-923941)

ZUID-HOLLAND
(3e donderd. - 19:30)
L. Hendriks
Vermeerstraat 32
2712 SW Zoetermeer
(tel.: 079-165110)

ZEEELAND
(laatste zaterd. - 14:00)
P.Th. de Jong
De Wolfstraat 32
4364 BH Grijpskerke
(tel.: 01189-2744)

BRABANT
(3e zaterd. - 13:00)
M. v.d. Burg
Eschoten 6
5235 DW Den Bosch
(tel.: 073-416026)

LIMBURG
(RKP neemt contact op)
J. Meester
Sponserf 18
6413 LS Heerlen
(tel.: 045-220671)

ARNHEM e.o.

Th. Salemink
van Ostadestraat 85
6921 LE Duiven
(tel.: 08367-2291)

OOST NEDERLAND
(laatste woensd. - 's avonds)
H. Kramer
Kievitstraat 18
7523 ZS Enschede
(tel.: 053-354833)

ZWOLLE e.o.
(laatste maand. - 19:00)
H. Veldkamp
Glanerbeek 49
8033 BZ Zwolle
(tel.: 038-536483)

IJSSELMEERPOLDERS
(3e dinsd. - 's avonds)
R.Licht
Binnendijk 89
8244 AB Lelystad
(tel.: 03200-61045)

GRONINGEN
(1e woensd. - 19:30)
C. Roossien
Irislaan 14 B
9713 RH Groningen
(tel.: 050-145620)

FRIESLAND
(RKP neemt contact op)
M.Collette
Gibbeflecht 21
9022 AG Mantgum
(tel.: 05104 - 522)

B B S C O C O N U T

SY SOP Martin Griffioen Tel.: 0 2 0 - 1 0 4 7 6 8

D R U K W E R K

P o r t p a y e
P o r t b e t a a l d
A M S T E R D A M

COLLETTE M.J.
GIBBEFLECHT 21
9022AG
MANTGUM
360

C O C O N U T 1 9 8 7

Niets uit deze uitgave mag, op welke manier dan ook, gecopieerd of vermenigvuldigd worden zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van het Bestuur van de vereniging CoCoNut.

Indien onbestelbaar,
s.v.p. retour:

W.Mollink
Landrestraat 378
2551 CB 'S Gravenhage